



2020 《六都電競爭霸戰》英雄聯盟賽事規章

2020 Taiwan Legend Championship LOL Rules

一、賽制說明

1.1 賽事時程

2020《六都電競爭霸戰》英雄聯盟項目分為「六都預選賽」、「線上小組賽」，「六都總決賽」賽事期間如下：

賽區	日期	星期	賽程	賽制	直播	比賽時間
臺北線上賽	7月13日	一	32強	BO1	X	16:00
	7月14日	二	16強	BO1	X	16:00
	7月15日	三	8強	BO3	兩場	16:00-21:00
	7月16日	四	4強	BO3	兩場	16:00-21:00
	7月18日	六	決賽	BO5	一場	13:00-17:00
新北線上賽	7月20日	一	32強	BO1	X	16:00
	7月21日	二	16強	BO1	X	16:00
	7月22日	三	8強	BO3	兩場	16:00-21:00
	7月23日	四	4強	BO3	兩場	16:00-21:00
	7月25日	六	決賽	BO5	一場	13:00-17:00
桃園線上賽	7月27日	一	32強	BO1	X	16:00
	7月28日	二	16強	BO1	X	16:00
	7月29日	三	8強	BO3	兩場	16:00-21:00
	7月30日	四	4強	BO3	兩場	16:00-21:00
	8月1日	六	決賽	BO5	一場	13:00-17:00
臺中線上賽	8月3日	一	32強	BO1	X	16:00
	8月4日	二	16強	BO1	X	16:00
	8月5日	三	8強	BO3	兩場	16:00-21:00
	8月6日	四	4強	BO3	兩場	16:00-21:00
	8月8日	六	決賽	BO5	一場	13:00-17:00
臺南線上賽	8月10日	一	32強	BO1	X	16:00
	8月11日	二	16強	BO1	X	16:00
	8月12日	三	8強	BO3	兩場	16:00-21:00

	8月13日	四	4強	BO3	兩場	16:00-21:00
	8月15日	六	決賽	BO5	一場	13:00-17:00
高雄線上賽	8月17日	一	32強	BO1	X	16:00
	8月18日	二	16強	BO1	X	16:00
	8月19日	三	8強	BO3	兩場	16:00-21:00
	8月20日	四	4強	BO3	兩場	16:00-21:00
	8月22日	六	決賽	BO5	一場	13:00-17:00
線上小組賽	8月24日	一	小組循環賽	BO1	四場	19:00-23:00
	8月25日	二	小組循環賽	BO1	四場	19:00-23:00
	8月26日	三	小組循環賽	BO1	四場	19:00-23:00
	8月27日	四	小組循環賽	BO1	三場	19:00-22:00
總決賽	8月29日	六	冠亞賽	BO5	一場	13:00-17:00
			表演賽	BO1	一場	17:00-18:00

二、報名規範

2.1 通則

報名所需資料請確實登錄填寫，以免因資料未確實登錄影響隊伍及個人參賽權益。

2.1.1 隊伍名稱僅限使用英文字母、數字 0~9 或中文字，長度則需在 8 個全形字元內且不得有任何粗俗或猥褻的字眼，或任何容易造成混淆與困擾之字詞。

2.1.2 選手於同一都、各都之賽程，不得有跨隊、跨都報名、參賽，若經裁判發現同隊員分屬不同隊伍之狀況，將直接取消該名選手入選、參賽、得獎、晉級資格及一切相關權益。

2.1.3 於「六都預選賽」中獲得冠軍之隊伍若無法參加或配合後續賽事時，視同該隊伍放棄資格，並且由該都其他隊伍依排名次序遞補。

2.1.4 選手個人帳號最少須擁有 20 隻英雄，每組參賽隊伍選手數最少 5 名，最多 7 名(含兩名候補)。

2.1.5 請各隊伍於報名前務必自行審閱與確認【報名資料】與【Garena 帳號會員資料】是否相符；線下賽現場將審核參賽選手、報名參賽帳號、身分證明文件。選手提交之上述三項資料須符實，以免因資料不符而影響隊伍及個人參賽權益。

2.1.6 賽事報名將由隊伍隊長進入【我要報名】來填寫隊伍所需資料。

※ 如因報名資料填寫有誤或欲更換成員，則須於報名期間內重新報名並聯繫主辦單位；係因隊伍名額有限(每都限 32 隊)，如欲參賽之隊伍，速請完成登錄報名，以免向隅。

※ 為求比賽公平，選手在報名截止後嚴禁任意更改召喚師名稱，無法改回者將判為失格。（遇 Garena 認證之賽事要求者例外）

2.1.7 如經查核有冒用資料、惡意卡位、未詳盡填寫、同一資料報名多隊、蓄意擾亂等影響報名登錄之情形，該隊伍直接取消參賽資格。

2.1.8 於六都預選賽中獲得冠軍後即成為都代表隊之隊員，將須參與 8/24 至 8/29 的小組賽、總冠軍賽，此外將需配合市政府之線下頒獎活動，故報名時需考慮到自身未來在時間、地區、交通的各方面因素。

2.1.9 請各位選手務必詳閱賽事官網的各項資訊與注意事項，以確保隊伍及個人的權益。

2.1.10 本單位將依據報名者於賽事活動網頁所登錄的資料通知對手相關約戰聯繫方式(手機號碼、信箱等)，各選手須留意手機來電及信件通知，同時請隨時關注相關賽事公告、賽程表之通知訊息，以確保隊伍及個人的權益。

2.2 參賽資格

2.2.1 參加本次比賽之所有選手於比賽當日均須年滿 15 歲(含)以上。

2.2.2 自報名起，受 2020 PCS 夏季職業聯賽登錄(包含曾經登錄)之選手、教練、分析師與戰隊管理職，不得參加。

2.3 選手國籍、戶籍與證件需求

2.3.1 報名選手需擁有中華民國國籍。

2.3.2 報名該都市預選賽之隊伍，該隊隊長需為該都市一半(含)以上隊員擁有該都戶籍。

2.3.3 線下比賽進行時，選手皆需攜帶可證明個人身分之證件、文件（正本）以供官方或裁判進行選手身分認證，無法配合者即視同放棄報名、參賽、領獎、晉級資格及一切相關權益，現場將審核參賽選手、報名參賽帳號、身分證明文件上述三項資料是否符實，選手須如實提交以免因資料不符而影響隊伍及個人參賽權益。

三、隊伍及選手規範

3.1 隊伍人數

隊伍人數需為 5 至 7 人（含候補），如選手因棄權或違規而遭到禁賽時，隊伍不得要求更換名單，如有重大事故等特殊情況發生時另由官方判定處理。

四、線上賽

4.1 比賽時間

對戰雙方若非配合轉播之組別可於自行約定對戰之時間，如雙方無共識則以主辦單位表定時間為主。

4.2 開房流程

建議選手於約定比賽時間前至少 10 分鐘進入對戰房間，以完成備戰準備，請藍方隊長開啟對戰房間後通知紅方隊長，或由紅方隊長主動聯繫亦可，若為轉播組別則會由主辦單位統一開啟並邀請選手進房。

若其中一方於對戰時遲到超過 10 分鐘則視同棄權(加入比賽房後拖延時間不進入遊戲亦同此項)，請選手截圖存證(包含系統時間)並立即通知主辦單位，由主辦單位宣布對手棄賽，如一方遲到後雙方仍同意繼續進行對戰則以結果論，不得有議。

若遇參賽選手 ID 與報名資料不符之狀況，請先截圖存證並立即聯絡官方人員，交由主辦方進行裁決。

4.3 獲勝證明上傳

各都線上賽事請勝方隊長須於比賽當天 23:00 前將賽果(勝利截圖)傳至信箱 gaming@upmedia.mg，官方在確認後寄送雙方對戰資訊至信箱，若未能在時間內傳送賽果將喪失比賽資格，賽程圖及相關資訊將於次日同步更新於官網。

※ 如雙方除正式賽外還有進行包含但不限於友誼賽、練習賽等任何形式的對戰，屆時若導致爭議則以對戰時間最早的獲勝截圖為準，不得有異議。

五、線下總決賽

《六都電競爭霸戰》總決賽將於《新北電競基地》舉行，晉級線下賽之隊伍需自行前往指定之比賽地點進行，故報名時需考慮到自身未來在時間、地區、交通的各方面因素。

舉辦時間：8/29 星期六

舉辦場地：新北電競基地

舉辦地址：新北市三重區重新路一段 87 號 3 樓

5.1 線下賽報到

線下賽報到時，均須出示身分證件核對資料，如資料亦不相符者，或因比賽當天無法到場或因隊伍出賽人數不足，其隊伍即視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益。

5.1.1 所有報名隊伍需全程參與《六都電競爭霸戰》之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄出賽，則不予派發任何現金、物品獎勵。

5.1.2 參加實體線下賽當日，所有選手們須於指定報到時間抵達指定比賽地點與工作人員完成報到程序。若因隊伍、個人超過報到時間報到，現場工作人員與裁判有權判定因遲到之隊伍棄權。

5.2 線下賽設備

請選手自行準備滑鼠、鍵盤、滑鼠墊設備，自備的設備不得包含但不限於連發、腳本、計時等違反賽事公平之功能，若無攜帶則需使用大會提供的基礎設備，不得有異。若需安裝設備的驅動程式，請於比賽開始前的至少 48 小時前，透過「上報遊戲日常」臉書專頁向主辦方申請，並清楚說明需安裝的檔案名稱及驅動的設備完整型號，經主辦方審核通過後即可安裝；比賽當天不得安裝任何輔助程式或遊戲資料夾檔案覆蓋等操作，若現場有任何特殊需求，須於比賽開始前 30 分鐘告知現場裁判，經判定後才可以安裝，若未於 30 分鐘前告知，則主辦方有權拒絕其需求。

5.3 現場問題反映

比賽期間有任何疑義需於當下與現場裁判反映，比賽結束或離開現場後一概不受理。

5.4 選手健康自主管理

選手需注意個人身體健康狀況，比賽當日需配合主辦單位進行體溫檢測，體溫超過 37.5 度，有出現發燒情形者不得參賽，隊伍需派替補選手上場，若為人數不滿五人者，則視為失格。

六、遊戲版本與比賽過程

6.1 比賽版本

採用伺服器最新版本。

比賽期間內如遇英雄大型重製、新英雄則直接列入 Autoban 名單一週，雙方隊伍均不得禁用或選取該英雄，主辦單位得視狀況於「上報遊戲日常」臉書專頁發布提前解禁公告。

6.2 比賽模式

採取「電競選角」模式。

6.3 比賽地圖

採用「召喚峽谷」地圖。

6.4 觀察者模式

進行無轉播場次之隊伍於開啟對戰房時需將觀察者模式設定為「只允許組隊房間內的成員」，比賽開始前請先確認觀察者席中為淨空，轉播場則由主辦單位統一開啟房間。

6.5 隊伍選邊權

三十二、十六強之藍、紅方分配將由主辦單位隨機抽籤決定，並附註在賽前寄出之「對戰通知書」內容中，請依照官方表定之藍、紅方站位，若比賽開始(進入 B/P)前雙方站錯位且無人提出，則視為雙方同意位置調整，不得有議。

八強、四強之 BO3 賽事將根據前兩場賽事之獲勝時間，由獲勝時間較快之隊伍獲得第三場(若有必要)之選邊權。

冠軍賽 BO5 將透過裁判進行線上猜拳，勝方可獲得首盤選邊權，接著依序輪替。

6.6 比賽人數

所有隊伍在比賽開始時需派出該隊登錄名單內的 5 名選手始可進行遊戲，當人數不足 5 人時不得進入對戰，將以棄賽判定。

6.7 比賽勝負判定標準

摧毀敵方水晶主堡或迫使對方投降方獲勝。

6.7.1 若比賽經不可抗力問題導致雙方無法進行重賽且比賽無法繼續進行時，主辦單位將依據以下標準裁定該局勝負：

a.雙方隊伍金錢總量差異：雙方隊伍的金錢總量差距量超過 33%。

b.場上防禦塔數量差異：雙方在場上仍存在的防禦塔數量差距超過 7 座。

c.場上水晶兵營數量差異：雙方場上仍存在的水晶兵營數量差距超過 2 座。

七、斷線處理

7.1 斷線裁決

對戰階段中如產生選手斷線、設備狀況，選手可輸入/pause 進行暫停，待同隊選手連回後轉告對方隊長，並由對方輸入/resume 繼續遊戲，每隊暫停時間整場總計不可超過 15 分鐘，超過者不得再使用暫停指令，需讓遊戲持續進行。

7.2 重賽相關

若發生重大錯誤、遊戲比賽房崩潰、伺服器障礙及任何導致全體參賽成員遊戲崩壞而無法順利進行比賽等狀況時，經官方確認後該場比賽重新開啟並採用同樣的藍紅方位置、禁選角色與符文進行重賽；若為成員個人斷線問題，則比照上述第 1 點之斷線處理辦法。

若有進行重賽之必要，雙方需維持原先出賽之選手、位置、B/P 選角、符文並重新開始比賽。

八、違規與禁止條例

8.1 禁止使用外掛

使用任何外掛程式（如開啟全地圖）故意製造斷線，或使用不符合比賽規則的遊戲設定或 Bug。

8.2 比賽違規行為

8.2.1 比賽進行中不允許任何非必要的聊天行為，如發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為。

8.2.2 參賽選手不得做出違反運動家精神之行為，如故意讓對手贏得比賽等。

8.2.3 比賽間參賽選手不可私自開台實況賽程，經檢舉屬實將剝奪其參賽權。

8.2.4 為確保雙方權益，除官方人員與裁判外，其餘人(包含候補選手)皆不可進入比賽房觀戰。

8.3 違規行為之懲處

任何選手被發現進行不公平或不正當比賽時，經官方人員裁決後將給予警告，屢犯或情節重大者將直接剝奪參賽權利。

九、賽事獎勵

9.1 一般獎勵

9.1.1 首輪獲勝之選手可獲得由上報贈送之 140 貝殼幣，獎勵將於各都 32 強賽事結束後陸續透過電子信箱發放兌換序號。

9.2 賽事獎金

9.2.1 各都冠軍可獲得新台幣十萬元整之獎金。

9.2.2 總決賽亞軍可獲得新台幣三十萬元整之獎金。

9.2.3 總決賽冠軍可獲得新台幣一百萬元整之獎金。

十、其他事項

10.1 注意事項

10.1.1 上述規定中未列舉，但影響比賽順利進行者，由主辦單位裁決為準。

10.1.2 上述規定若有疑義，主辦單位保有最終決定之權力。

10.1.3 主辦單位擁有該活動最終保留、變更、修改、獎勵發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，活動將有延後舉辦或取消的可能，若有異動皆以官方說明為準。

10.1.4 該活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。

10.1.5 參加活動之選手視同承認本規定之效力，如有未盡事宜，主辦單位保留修改、終止、變更活動內容細節之權利，且不另行通知。

10.1.6 主辦單位有權依據遊戲的更新來修改規則或是設定。

10.1.7 本活動各項辦法及規定，以活動網站公告為準，活動如因故無法進行時，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止本活動之權利。如有其他未盡事宜，主辦單位有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。

10.1.8 參賽者同意無償授權本公司於符合本活動目的之範圍內，節錄或以其他方式編輯其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，並得做成活動花絮或心得報告等相關內容對外公布或使用。

10.2 聯繫我們

若對於報名有任何疑問，請至【上報遊戲日常】粉絲專頁諮詢，或來信【gaming@upmedia.mg】信箱詢問。